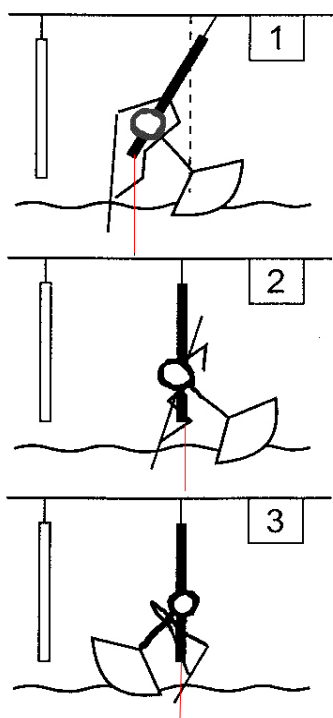


PRAVIDLA ČSKDV –projíždění branek:

Výklad pravidel týkající se posuzování některých brankových situací

Situace 01 - Obrázek č. 40.1

Závodník se pokouší projet branku správným směrem, ale pouze část hlavy protne spojnici tyček. Pokouší se znovu projet branku a při druhém průjezdu projede branku správně.



40.1

50 trestných bodů

V Pravidlech se zmiňuje hlava závodníka, tzn. celá hlava – nezmiňuje se pouze část hlavy. Pravidla ČSK – článek 3.06.06 a)

Opakovaný průjezd není možný, protože už při prvním průjezdu byla spojnice tyček protnuta nesprávným způsobem.

Pravidla ČSK – článek 3.06.06 b)

Pravidla ČSK – článek 3.07.04 f)

Komentář:

Pokud i jenom část hlavy závodníka protne spojnici mezi tyčkami při průjezdu jak ze správné, ale i z nesprávné strany, rozhodčí přidělí závodníkovi 50 trestných bodů.

V tomto případě není rozhodující, jestli v brance byla současně i část lodě nebo ne. Rozhodující je, že brankou prošla jenom část hlavy. Závodník si nemůže tento průjezd žádným způsobem opravit.

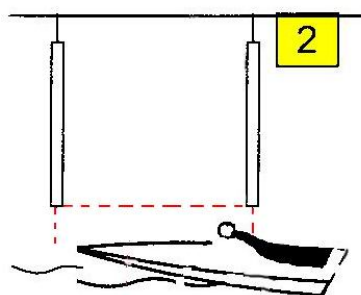
1 = 50
2 = 50
3 = 50

Průjezd není možné opakovat !

Aby mohl být průjezd brankou považován za bezchybný musí přes spojnici tyček projít minimálně celá hlava závodníka současně s částí lodě. Viz obr. 39.1a.

Další varianty této situace:

- Část hlavy závodníka protne spojnici tyček z nesprávného směru: **50 trestných bodů**, protože hlava závodníka protnula spojnici tyček. Druhý průjezd už není možný, protože už v prvním průjezdu byla spojnice tyček protnuta z nesprávného směru.
- Část hlavy závodníka protne spojnici tyček z nesprávného směru a dotkne se při tom tyčky. **50 trestných bodů**, protože spojnice tyček byla protnuta z nesprávného směru hlavou (částí hlavy). V tomto případě je dotyk na tyčce nepodstatný.



39.1 a

2 = 0

Pravidla ČSK DV – související články:

3.06. PRAVIDLA PROJÍŽDĚNÍ BRANEK

- Průjezd brankou začíná: Když se loď, tělo nebo pádlo dotkne brankové tyčky NEBO když hlava závodníka (u C2 jednoho ze závodníků) protne spojnici mezi tyčkami jakékoliv dosud neabsolvované branky.
- Aby průjezd brankou mohl být považován za bezchybný, musí být dodrženy následující podmínky:
 - Celá hlava závodníka nebo závodníků musí protnout spojnici mezi tyčkami ve správném směru a v souladu s plánkem trati.
 - Část lodě musí protnout spojnici mezi tyčkami v tomtéž okamžiku, kdy tuto spojnici protíná celá hlava.

3.07. BODOVÁNÍ

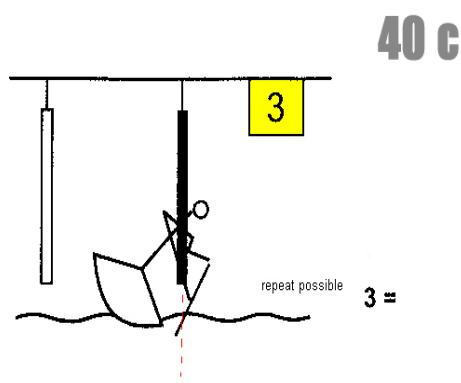
04. 50 trestných bodů

- d) **Průjezd z nesprávné strany** - Během jakéhokoliv průjezdu branky nesmí žádná část hlavy v žádném okamžiku protnout spojnicí branky v nesprávném směru.
- f) Část hlavy protнула brankovou linii aniž by část lodi byla v brance.

Situace 02 - obrázek 40c a Diagram 3

Závodník přijíždí k brance, projíždí ji ze správné strany a protne spojnicí tyček pouze tělem a lodí (nebo částí lodě), celá hlava je jednoznačně úplně mimo branku. Závodník se branky nedotkl (obr. 40c a diagram 3).

Závodník může průjezd brankou opakovat, protože tento průjezd se hodnotí jako podjetí branky, tj. hlava nebyla v brance a závodník se branky nedotkl. (Pravidla ČSKDV – článek 3.07.06).



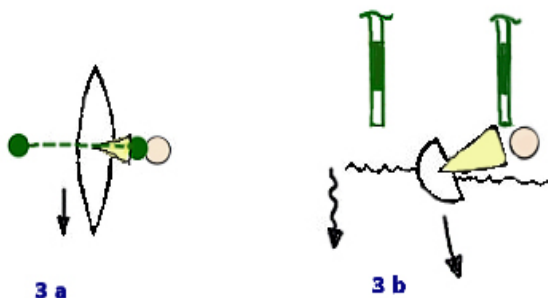
Průjezd je možné opakovat !

Závodník se vrací do branky a projíždí ji ještě jednou, tentokrát správně: celá hlava a loď jsou v brance – průjezd bez dotyku.

0 trestných bodů

Diagram 3

Povodná branka
Downstream gate



Komentář:

Toto je jeden ze dvou případů, kdy si závodník může „opravit“ průjezd brankou. Ve skutečnosti to není průjezd brankou, ale podjetí branky lodí a tělem, které se nehodnotí.

Další varianty této situace:

- 1) Druhý případ možné „opravy“: Závodník přijíždí k brance, projíždí ji ze správné strany. Loď a tělo prošlo brankou, celá hlava je ale úplně mimo branku a současně se závodník dotkne branky. Vrací se do branky a projíždí ji ještě jednou, tentokrát správně, tzn. celá hlava a loď jsou v brance – průjezd s nebo bez dotyku.

2 trestné body

V tomto případě závodník sice podjel branku, ale dotekem již zahájil její průjezd. Může tedy pokračovat v projíždění – do branky se může vrátit a projet ji správným způsobem. Získává 2 trestné body ať už branku podruhé projet bez dotyku nebo s dotykem.

- 2) V případě, že závodník branku podjede jedním z výše uvedených způsobů a pokračuje dál a začne projíždění další branky získává:

50 trestných bodů. V případě podjetí branky bez dotyku závodník branku vůbec nezačal projíždět - jedná se tedy o minulé branky; v případě dotyku sice začal průjezd, ale hlava a loď neprotnuly ve stejném okamžiku brankovou linii – závodník tedy brankou vůbec neprojel.

Pravidla ČSKDV – související články:

3.07. BODOVÁNÍ

- 06. Opakované pokusy o projetí branky bez dotyku na tyčkách se netrestají, jestliže část hlavy závodníka (závodníků) dosud neprotnula spojnicí tyček.
- 08. Chyby trestané 2 a 50 trestnými body zůstávají vždy v platnosti, nelze je smazat opakovaným bezchybným průjezdem branky. Naopak čisté projetí si závodník pohorší, najede-li znovu do téže branky dříve, než zahájil projíždění kterékoliv další branky, a dopustí se přitom některé chyby, trestané 2 nebo 50 trestnými body. V závodě družstev se hodnotí průjezd každé lodě brankou zvlášť a trestné body se sčítají.

Další varianty situace 02:

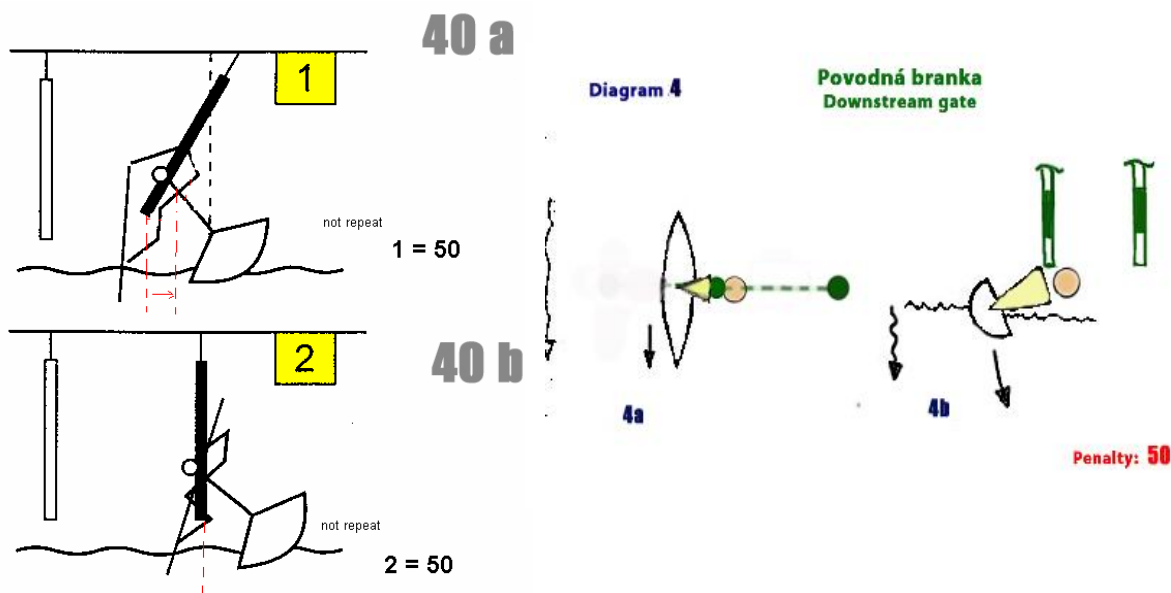
- 3) Závodník projede branku tělem bez dotyku, ale celá hlava zůstane mimo branku. Závodník se vrací do branky a při druhém správném průjezdu se dotkne branky; dostává **2 trestné body**.
- 4) Závodník projel současně celou hlavou a částí lodě bez dotyku přes brankovou linii, opakoval nájezd a při druhém průjezdu bez dotyku protnul spojnicí tyček částí lodě, ale celá hlava byla mimo branku (obrázek 40 c): **0 trestných bodů**.
Průjezd byl správný; protože při druhém průjezdu byla celá hlava mimo branku, což se posuzuje jako podjetí branky, které se nehodnotí. Pro posouzení průjezdu branky je důležitý průjezd spojnicí tyček hlavou, k čemuž při druhém průjezdu nedošlo.
- 5) Závodník se pokouší projet branku správným směrem a pouze část hlavy protne spojnicí tyček a dotkne se při tom tyčky. Znovu se pokouší projet branku a při druhém průjezdu projede branku správně bez dotyku tyček. Viz obrázek 40.1 a 40 a, b.
50 trestných bodů, protože hlava (část hlavy) závodníka protnula při prvním průjezdu spojnicí tyček branky. Další průjezd není možný, protože už při prvním průjezdu byla spojnicí tyček protnuta hlavou.
- 6) Závodník projel současně celou hlavou a částí lodě přes branku, opakoval nájezd a při druhém průjezdu protnul spojnicí jen částí hlavy a lodě (obrázek 40.1).
50 trestných bodů
První průjezd byl správný; průjezd branky však nebyl ukončen a druhý průjezd byl v rozporu s pravidly. Závodník si tak pohoršil bezchybný průjezd.

Situace 03 – obrázky 40a/ a 40b/ , diagram 4

Závodník projel branku celou hlavou, ale během průjezdu byla celá loď mimo branku (viz obrázky 40a a 40b a diagram 4:

50 trestných bodů,

jelikož brankou prošla pouze hlava a nebyla v ní vůbec loď (viz Pravidla ČSKDV - článek 3.06.06).



Pravidla ČSK DV – související články:

3.06. BODOVÁNÍ

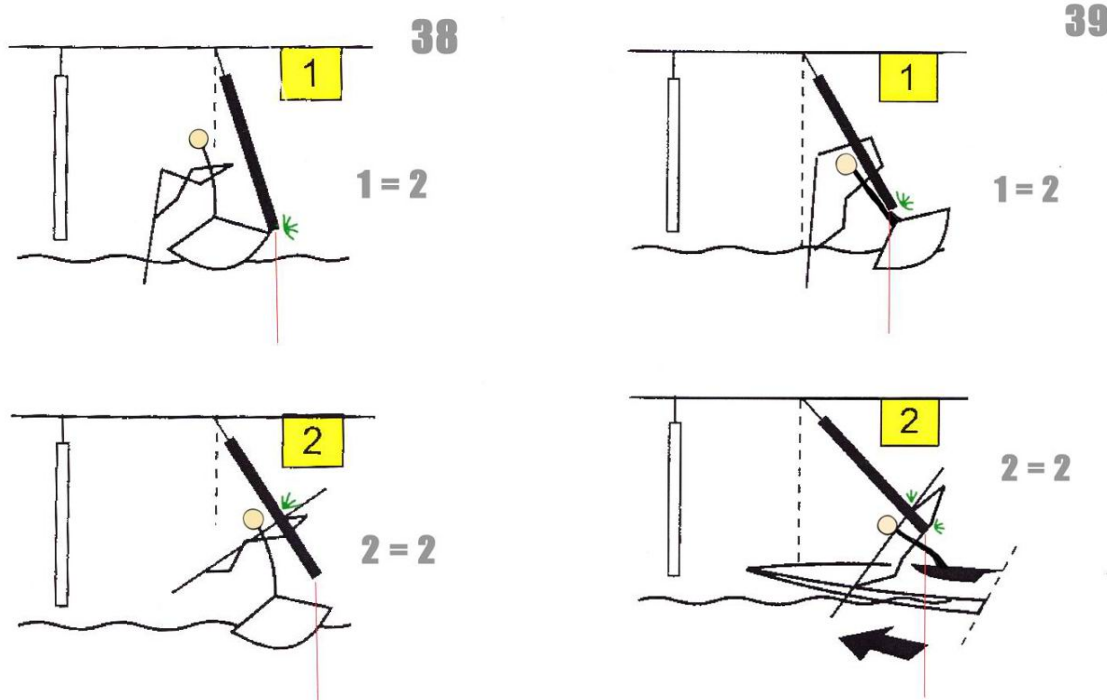
06. Aby průjezd brankou mohl být považován za bezchybný, musí být dodrženy následující podmínky:

- a) Celá hlava závodníka nebo závodníků musí protnout spojnicí mezi tyčkami ve správném směru a v souladu s plánkem trati.
- b) Část lodě musí protnout spojnicí mezi tyčkami v totéž okamžiku, kdy tuto spojnicí protíná celá hlava.

Situace 04 – obrázky 38 a 39

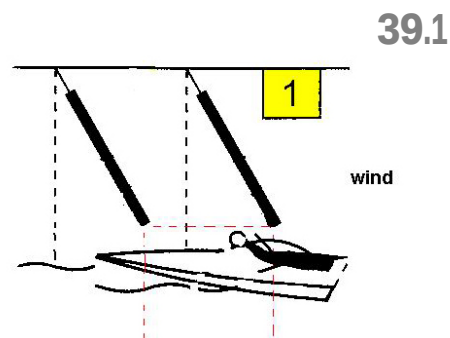
Závodník současně při správném průjezdu branky celou hlavou a přinejmenším částí lodě vychýlí tyčku z její ideální polohy (obrázky č. 38 a 39).

2 trestné body pokud vychýlení tyčky nebylo způsobeno úmyslně (rukou nebo pádlem). Posuzuje se, že závodník protíná spojnici tyček a není podstatné, jestli je tyčka v ideální poloze nebo je vychýlená.

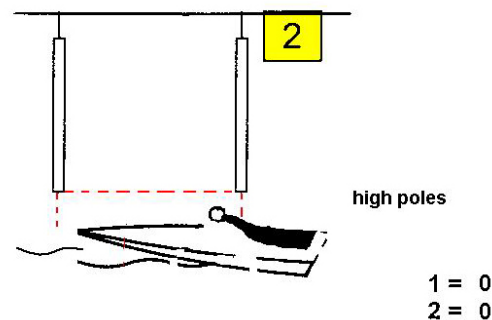
**Situace 05 - Obrázek č. 39.1**

Závodník projíždí brankou, ale tyčky jsou rozkývané větrem nebo předcházejícím závodníkem anebo jsou příliš vysoko nad vodou (obrázek č. 39.1).

Vždy se posuzuje, zda spojnici tyček protíná celá hlava závodníka a část lodě v tom samém okamžiku.

**Pravidla ČSKDV – související články:****2.26. SBOR ROZHODČÍCH****01. Vrchní rozhodčí**

- Je odpovědný za regulérní průběh závodu a za dodržování a výklad Pravidel i rozpisu závodu. Nepřipustí na poradách diskusi nebo hlasování, které by směřovaly k porušení Pravidel. Odchylku od rozpisu závodu může povolit, je-li v souladu s Pravidly a souhlasí-li s ní pořadatel a vedoucí družstev jednomyslně (např. změna programu určeného rozpisem závodu apod.).
- Má povinnost při nepředvídaných událostech rušících regulérní průběh závodu nebo při mimořádně nepříznivých povětrnostních podmínkách závod přerušit.
Není-li možno zajistit pro pokračování závodu regulérní podmínky, požádá vedoucí družstev o rozhodnutí, zda chtějí pokračovat v závodě, přestože jeho postupovost musela být zrušena, nebo zda od účasti v závodě ustupují.
O regulérnosti, a tím i o postupovosti závodu, rozhoduje vrchní rozhodčí sám po poradě se zástupcem řídicího výboru svazu.
- Pokud se při schvalování závodu vyskytnou skutečnosti, o kterých tato Pravidla nepojednávají, rozhoduje o nich vrchní rozhodčí podle jejich povahy sám nebo spolu s činovníkým sborem.



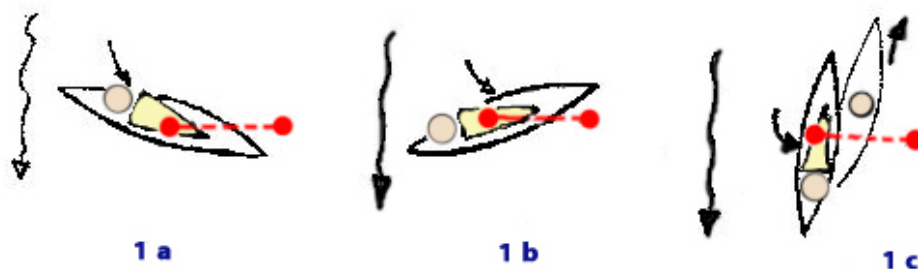
Situace 06 – Diagram 1

Protivodná branka

Závodník přijíždí do protivodné branky, podjede tyčku tělem (trupem), ale celá hlava je mimo branku. Tělo je stále na spojnici tyček. Závodník se otočí kolem tyčky, tj. podjede ji, a pokračuje v projíždění správným směrem bez dotyku:

0 trestných bodů**Diagram 1**

Protivodná branka
Upstream gate



Penalty: 0

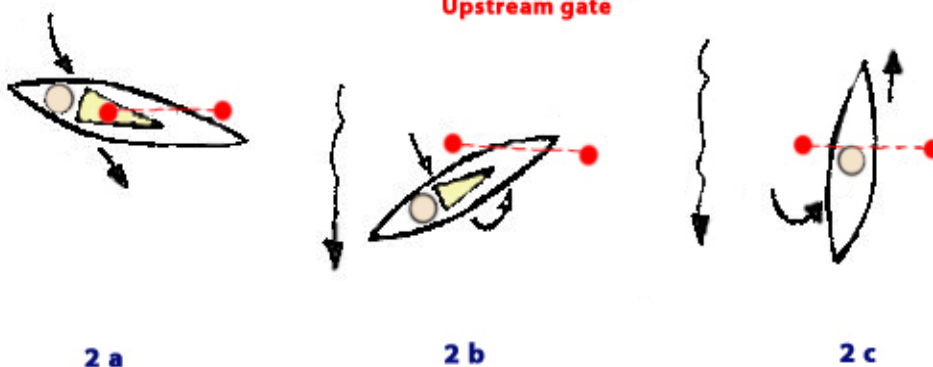
Situace 07 – Diagram 2

Protivodná branka

Závodník přijíždí do protivodné branky, tělem podjede tyčku nesprávným směrem, tj. tělem protne spojnici branek shora – proti proudu, ale celá hlava je mimo branku. Závodník se pod brankou otočí do branky a pokračuje bez dotyku v projíždění správným směrem.

0 trestných bodů**Diagram 2:**

Protivodná branka
Upstream gate



Penalty: 0

Pravidla ČSKDV – související články:**3.06. PRAVIDLA PROJÍŽDĚNÍ BRANEK**

- 07. Správný průjezd branky bez dotyku těla, pádla nebo lodi se posuzuje jako bezchybný.
- 08. Podjetí (lodě, pádla, paže) pod tyčkami bez dotyku nemá vliv na posuzování.

3.07. BODOVÁNÍ

- 05. Podjetí branky bez dotyku se netrestá.
- 06. Opakované pokusy o projetí branky bez dotyku na tyčkách se netrestají, jestliže část hlavy závodníka (závodníků) dosud neprotnula spojnici tyček.

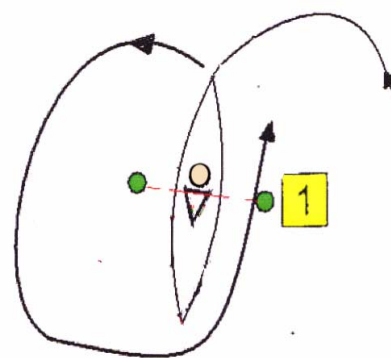
Situace 08 – Obrázek 87 b

87 b

Závodník najede do branky nesprávným směrem, protne tělem a částí lodě spojnicí tyček, hlavou spojnicí dosud neprotnul, vycouvá z branky, opakuje nájezd ze správné strany a projede přes spojnicí tyček současně celou hlavou a přinejmenším částí lodě. (obrázek 87b) (viz Pravidla ČSKDV – článek 3.06.07 a 3.06.08)

0 trestných bodů

protože při prvním nájezdu závodník neprotnul hlavou spojnicí tyče, tedy nezačal průjezd branky. Při opakovaném průjezdu prošel branku správně v souladu s pravidly. Pro posouzení správnosti průjezdu je důležitá hlava, tělem může beztrestně protnout spojnicí tyček v kterémkoliv směru.



1 = 0
2 = 0

Situace 09 – Obrázek 46 a

46 a

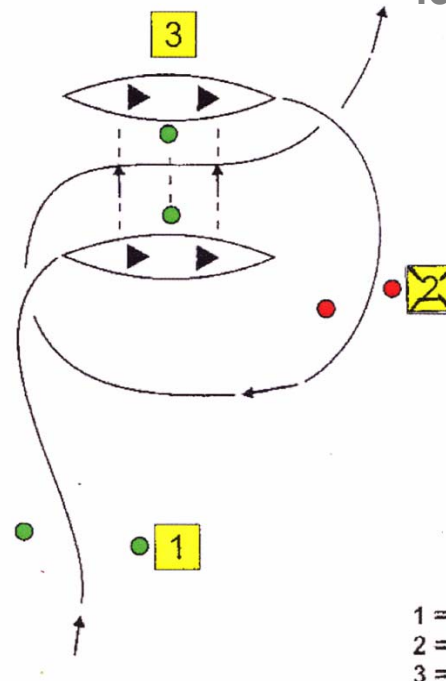
Lod' C2 projede správným způsobem branku č. 1, mine branku č. 2 a bez dotyku podjede branku č. 3 tak, že brankové tyčky projdou mezi těly obou závodníků, ale hlava žádného ze závodníků neprotne spojnicí tyček.

Řešení situace na brance č. 3:

Protože posádka C2 branku podjela lodí (případně i tělem), ale branky se nedotkla a hlava žádného ze závodníků neprotnula spojnicí tyček, nezačalo ještě projíždění této branky. Rozhodčí průjezd branky zatím nehodnotí.

Řešení situace na brankách 1-3:

Lod' tedy může pokračovat v průjezdu branky č. 2 a následně znovu branky č. 3. Všechny branky byly absolvovány bez dotyku, takže za jejich průjezd lod' získává : **0 trestných bodů** .



1 = 0
2 = 0
3 = 0

Další varianta situace 09 – Obrázek 46 b

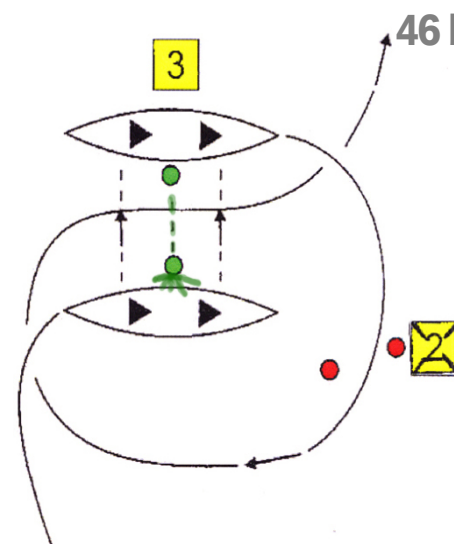
46 b

Posádka C2 se na brance č. 3 dotkne lodí tyčky a branku absolvuje tak, že brankové tyčky projdou mezi těly obou závodníků, ale hlava žádného ze závodníků neprotne spojnicí tyček. Lod' branku objede, vrátí se do ní a projede ji správným způsobem bez dotyku (nebo s dotykem).

Řešení situace na brankách 2-3:

Lod' neprojela brankou č. 2 a začala průjezd branky č. 3. Ta byla podjeta s dotykem, ale bez průjezdu hlavy, tj. začalo projíždění branky č. 3 – lod' průjezd branky č. 3 zopakovala a branku projela už správně (bez dotyku či s dotykem).

Hodnocení: 2 = 50
3 = 2



Pravidla ČSKDV – související články:

3.06. PRAVIDLA PROJÍŽDĚNÍ BRANEK

04. Průjezd brankou začíná:
Když se loď, tělo nebo pádlo dotkne brankové tyčky NEBO když hlava závodníka (u C2 jednoho ze závodníků) protne spojnicí mezi tyčkami jakékoliv dosud neabsolvované branky.
05. Průjezd branky je ukončen, když začne průjezd jakékoliv následující branky NEBO když byla protnuta cílová linie.
06. Aby průjezd brankou mohl být považován za bezchybný, musí být dodrženy následující podmínky:
 - a) Celá hlava závodníka nebo závodníků musí protnout spojnicí mezi tyčkami ve správném směru a v souladu s plánkem trati.
 - b) Část lodě musí protnout spojnicí mezi tyčkami v tomtéž okamžiku, kdy tuto spojnicí protíná celá hlava.
07. Správný průjezd branky bez dotyku těla, pádla nebo lodi se posuzuje jako bezchybný.
08. Podjetí (lodě, pádla, paže) pod tyčkami bez dotyku nemá vliv na posuzování.

Značení branek

Branková tabulka s číslem branky je umístěna pokud možno na ráhnu branky, dle možností buď uvnitř branky nebo po straně tak, aby byl tabulkou určen směr projíždění branky (Pravidla - čl. 3.02.05). Směr průjezdu brankou by měl být rovněž patrný z plánu tratě. Pokud z jakýchkoliv důvodů nebude technicky možné brankovou tabulku umístit výše uvedeným způsobem a z jejího umístění by nemuselo být jednoznačně jasné, ze které strany se má projíždět (např. branka vlásenka) a není k dispozici plán tratě, podá vrchní rozhodčí před závodem na poradě vedoucích družstev a na poradě rozhodčích výklad, ze které strany se průjezd brankou bude posuzovat jako správný (viz Pravidla - čl. 3.06.06).

Pravidla ČSKDV – související články:

2.26. SBOR ROZHODČÍCH

01. Vrchní rozhodčí

- a) Je odpovědný za regulérní průběh závodu a za dodržování a výklad Pravidel i rozpisu závodu. Nepřipustí na poradách diskusi nebo hlasování, které by směřovaly k porušení Pravidel. Odchylku od rozpisu závodu může povolit, je-li v souladu s Pravidly a souhlasí-li s ní pořadatel a vedoucí družstev jednomyslně (např. změna programu určeného rozpisem závodu apod.).
- d) Má při schvalování trati právo veta vůči brance, jestliže je přesvědčen, že by ji nebylo možno správně posuzovat podle Pravidel.
- f) Pokud se při schvalování závodu vyskytnou skutečnosti, o kterých tato Pravidla nepojednávají, rozhoduje o nich vrchní rozhodčí podle jejich povahy sám nebo spolu s činovníckým sborem.

3.02. ZNAČENÍ BRANEK

01. Branka se skládá ze dvou zavěšených tyček, které jsou značeny bílými a zelenými pruhy (branky povodné), nebo bílými a červenými pruhy (branky protivodné), přičemž poslední pruh u vody musí být vždy bílý. Jednotlivé pruhy jsou 20 cm dlouhé.
02. Šířka branek je minimálně 1,2 m a maximálně 3,5 m, měřeno mezi tyčkami. Brankové tyčky musí být kulaté, dlouhé od 1,6 do 2 m o průměru 3,5 až 5 cm a musí být dostatečně těžké, aby působení větru nevyvolávalo jejich nadměrný pohyb.
03. Spodní konec tyčky by měl být přibližně 15 cm nad hladinou tak, aby voda neuváděla branku do pohybu.
04. Branky musí být očíslovány podle pořadí průjezdu.
05. Čísla branek jsou na tabulkách o rozměrech 30 x 30 cm. Čísla musí být napsána černou barvou na žlutém nebo bílém podkladu. Všechny číslice nebo písmena musí být 20 cm vysoká a tloušťka číslic musí být 2 cm. Na odvrácené straně správného průjezdu musí být číslice přeškrtnuta červenou čarou vedenou diagonálně z levého spodního do pravého horního rohu.

3.06. PRAVIDLA PROJÍŽDĚNÍ BRANEK

06. Aby průjezd brankou mohl být považován za bezchybný, musí být dodrženy následující podmínky:
 - a) Celá hlava závodníka nebo závodníků musí protnout spojnicí mezi tyčkami ve správném směru a v souladu s plánkem trati.
 - b) Část lodě musí protnout spojnicí mezi tyčkami v tomtéž okamžiku, kdy tuto spojnicí protíná celá hlava.